

Anhang A

Simulator-Steuerungen in VR Juggler

In den Simulator-Fenstern von VR Juggler können wir die Ansicht und den Kopf mit Hilfe der numerischen Tastatur steuern. Das Handsteuergerät ist mit Hilfe der Maus und der Tastatur zu bedienen. Bei der Arbeit mit einem Notebook, das keine explizite numerische Tastatur besitzt, ist eine externe Tastatur empfehlenswert. Eine Alternative dazu ist, die Tastenbelegung für die Konfiguration mit `VRJConfig`, wie in Abschnitt 3.4 beschrieben, individuell zu konfigurieren.

In Abb. A.1 sind die Fenster der Simulators auf einem Microsoft Windows XP Desktop zu sehen. Ganz wichtig ist, dass der Fokus während der Eingabe im richtigen Fenster ist!

A.1 Steuerung des Kopfes

Der Kopf in der Simulation wird mit Hilfe der numerischen Tastatur gesteuert, falls der Input Fokus im Fenster `Head Input Window` ist. Die Tastenbelegung zeigt Abb. A.2.

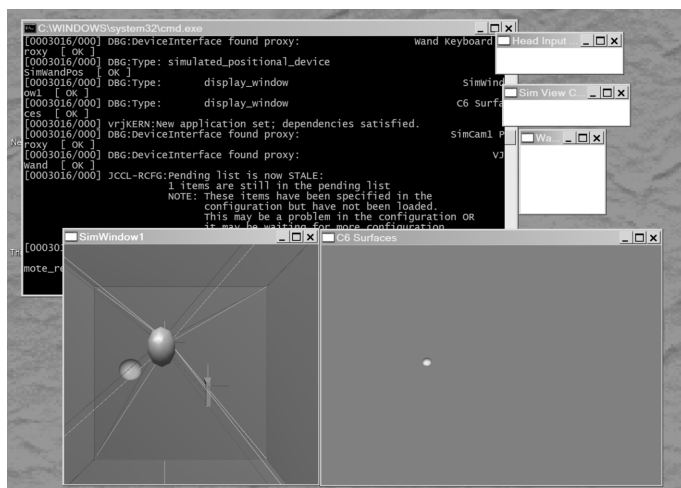


Abb. A.1 Die Fenster des VR Juggler Simulators auf dem Windows XP Desktop

Translation			Rotation: Strg +		
7 abwärts	8 vorwärts	9 aufwärts	7 nach unten	8 nach unten	9 nach rechts
4 links	5	6 rechts	4 nach links	5	6 nach rechts
1 nach links neigen	2 rückwärts	3 nach rechts neigen	1 nach links	2 nach oben	3 nach rechts

Abb. A.2 Steuerung des Kopfes im Head Input Window mit Hilfe der numerischen Tastatur

A.2 Steuerung der Kamera

Die Sicht im Simulationsfenster kann mit Hilfe der numerische Tastatur verändert werden, falls der Input Fokus im Fens-

ter Sim View Cameras Control ist. Die Tastenbelegung zeigt Abb. A.3.

Translation			Rotation: Strg +		
7 abwärts	8 vorwärts	9 aufwärts	7	8 nach unten	9
4 Links	5	6 rechts	4 nach links	5	6 nach rechts
1 nach links neigen	2 rückwärts	3 nach rechts neigen	1	2 nach oben	3

Abb. A.3 Steuerung der Kamera im Fenster Sim View Cameras Control mit Hilfe der numerischen Tastatur

A.3 Steuerung des Handsteuergerätes

Die Simulation des Handsteuergerätes in der Simulation wird mit Hilfe der Maus und der Tastatur gesteuert, falls der Input Fokus im Fenster Wand Input Window ist. Die Steuerung für die Maus zeigen Abb. A.4 und Abb. A.5, die Belegung für die Maustasten und die Tastatur Tabelle A.1.

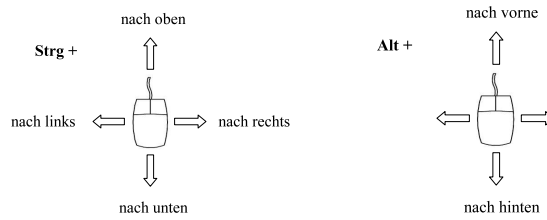


Abb. A.4 Steuerung der Translation des Handsteuergerätes im Wand Input Window mit Hilfe der Maus

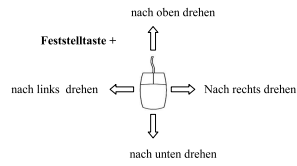


Abb. A.5 Steuerung der Rotation des Handsteuergerätes im Wand Input Window mit Hilfe der Maus

Tabelle A.1 Steuerung des Handsteuergerätes im Wand Input Window mit der Tastatur und den Maustasten

Transformation	Taste
Nach links neigen	Pfeiltaste nach rechts
Nach rechts neigen	Pfeiltaste nach links
Taste 1	linke Maustaste
Taste 2	mittlere Maustaste
Taste 3	rechte Maustaste
Taste 4	4
Taste 5	5
Taste 6	6